

Lernziele und Level der „Challenge in a Box – Projektbox für Demokratie und Vielfalt“

Level	Lernziel	Inhalt / Methoden
Willkommenskarte & Tutorial	Erklärungen wie die Box einzusetzen ist und um den Prozess zu verstehen.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Ansprechende und interaktive Erklärungen
Level 1 - Deine Leidenschaft	Reflexion der eigenen Interessen, Leidenschaften und Stärken, um darauf aufbauend sich mit dem Thema Demokratie und Vielfalt auseinanderzusetzen und eigene Handlungsideen zu entwickeln.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Deine #Hashtags ✓ Dein*e Superheld*in ✓ Die Wunderfrage ✓ Dein Feedback ✓ Abspeichern
Level 2 – Demokratie und Vielfalt	Analyse des eigenen sozialen Umfeldes /Sozialraum und Sammlung von Problemen im eigenen Tätigkeitsfeld um Herausforderungen offen zu legen.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Die Aktivitätskarte ✓ Demokratie & Vielfalt ✓ Themen und Probleme sammeln ✓ Lieblings-Challenge auswählen ✓ Abspeichern
Level 3 – Meine Challenge	Tiefergehende Erkundung des gewählten Problems, um eine konkrete Vorstellung dafür zu entwickeln.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Der Eisberg ✓ Comic zum Problem ✓ Menschen fragen ✓ Deine Vision ✓ Abspeichern
Level 4 – Ideen finden	Kreative Sammlung von Problemlösungsideen und aufbrechen bestehender Denkbarrieren.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Warm-up Rakete ✓ Brainstorming ✓ Idee auswählen ✓ 9 Ideenfelder ✓ Prototyp basteln ✓ Abspeichern
Level 5 – Aktiv werden	Nutzen des Projekt-Canvas' um die Ideen von allen Seiten zu beleuchten und nächste Schritte festlegen zu können.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Das Projekt Canvas ✓ Thinking Hats ✓ Nächste Schritte planen ✓ Abspeichern
Level 6 – Präsentieren	Vorstellung der Idee, um andere Menschen davon zu überzeugen und Mitstreiter*innen zu finden. Diskussion und Austausch zu den Ideen.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ One-Sentence-Pitch ✓ Pitch Comic ✓ Präsentieren ✓ Ein Video drehen